

Kapolres Pimpin Tactical Floor Game dalam rangka Persiapan Pengamanan Kampanye Terbuka Pemilu Tahun 2024

Safiyudin - KARAWANG.BNN.CO.ID

Feb 6, 2024 - 21:31



Kapolres Pimpin Tactical Floor Game dalam rangka Persiapan Pengamanan Kampanye Terbuka Pemilu Tahun 2024. Polres Sanggau, Polda Kalbar - Bertempat di Halaman Mapolres Sanggau dilaksanakan kegiatan Tactical Floor Game (TFG) dalam rangka persiapan pengamanan kegiatan kampanye terbuka

Pemilu Tahun 2024.

Kegiatan tersebut diawali Apel dipimpin oleh Kapolres Sanggau AKBP Suparno Agus Candra Kusumah, SH, S.I.K, di dampingin oleh Wakapolres Sanggau Kopol Yafet Efraim Patabang, SH, S.I.K, diikuti oleh PJU Polres Sanggau, anggota Polres Sanggau dan anggota Polsek Kapuas.

Dalam arahannya Kapolres Sanggau mengatakan bahwa Tactical Floor Game (TFG) salah satu bentuk untuk mengaplikasikan bagian tugas rekan-rekan di lapangan saat bertugas.

“Diperlukan teknis dan taktis sebelum memulai pengamanan kegiatan kampanye terbuka yang akan kita laksanakan, dengan TFG ini kita dapat mengetahui peran dan tugas kita masing-masing sesuai sprint plotting yang sudah ditentukan,” ungkapnya.

AKBP Suparno menjelaskan, kita akan mendrill satu persatu apa saja potensi ancaman gangguan yang mungkin terjadi di lapangan, dalam pengamanan kegiatan di lapangan harus mengetahui secara mekanisme pengambilan langkah-langkah yang tepat agar semua satu suara dan satu tujuan untuk menjaga situasi Kamtibmas di tempat pelaksanaan kegiatan.

“Kegiatan TFG ini menjadi wadah untuk kita berdiskusi, berkoordinasi, serta menyusun strategi pengamanan yang efektif demi menjaga keamanan dan ketertiban selama pelaksanaan kegiatan kampanye,” tukasnya.

Selanjutnya dilaksanakan penyampain teknis dan taktis pengamanan oleh masing-masing Kasatgas sesuai sprint plotting yang sudah ditentukan pada tempat pelaksanaan kegiatan kampanye.

Kegiatan TFG dalam rangka pengamanan kegiatan kampanye terbuka ini merupakan bagian persiapan untuk menjaga ketertiban dan keamanan selama pelaksanaan Pemilu 2024. (CS)